

F

# Magie FAKIR

8-12 ANS

Le fakir est doté d'incroyables dons de voyance. Quel que soit le signe que vous aurez choisi, il le saura avant vous...

CONTENU : 25 cartes



## PRÉPARATION

Les cartes sont triées par symbole.

4 cartes avec le symbole de la main sont mises de côté dans la boîte-livre et 1 carte avec ce même symbole est positionnée dans la poche du magicien-fakir.

Les 20 autres cartes sont rangées en 5 paquets identiques

FIG 1. Les 5 paquets doivent bien être classés dans le même ordre. Ils sont ensuite posés les uns au dessus des autres pour former un seul paquet de 20 cartes FIG 2



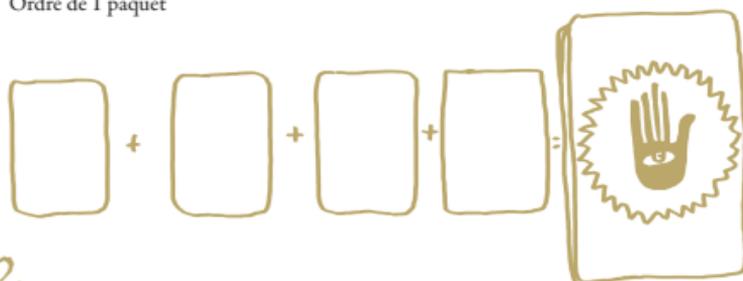
1



VIDEO [WWW.DJECO.COM/MAGIC](http://WWW.DJECO.COM/MAGIC)

# Magic

Ordre de 1 paquet



2

## ROUTINE

Le magicien-fakir a d'incroyables pouvoirs et annonce qu'il peut notamment deviner le symbole de la carte que le public va tirer au hasard. Il montre que les cartes sont bien mélangées et tend le paquet face cachée au public. Il lui demande de passer une à une autant de cartes qu'il le souhaite sous le paquet et de poser la carte de son choix sur la table face cachée.

Le fakir se retourne pour que tout le public puisse voir la carte qui vient d'être tirée au hasard. Il redonne le paquet de cartes au fakir qui est toujours de dos. Il se retourne et annonce savoir d'ores et déjà que la carte qui est sur le dessus du paquet est la même que celle posée sur la table. Il retourne les 2 cartes simultanément : les cartes sont identiques !

Le fakir récupère alors toutes les cartes et les pose dans sa boîte-livre. Il explique qu'il a dans sa poche une carte qui est la même que celle que le public va bientôt choisir... Il la pose face cachée sur la table. Il reprend toutes les cartes



laissées dans la boîte-livre et demande au public de mélanger puis de couper le paquet comme il le montre. A chaque fois, il demande au public s'il veut retourner la carte du haut du paquet. Le public s'exécute... et retourne la carte qu'il souhaite. Une fois encore, la carte choisie est identique à celle montrée par le Fakir !

### LE SECRET

**A**u début du tour, le magicien a rangé les cartes comme indiqué dans la préparation du tour.

Lorsque le public lui tend le paquet de cartes dans son dos, tout en se retournant le magicien passe le plus rapidement et discrètement possible 2 cartes puis 2 autres vers le dessous du paquet. La carte qui se retrouve sur le dessus du paquet est identique à la carte que le public a posée sur la table.

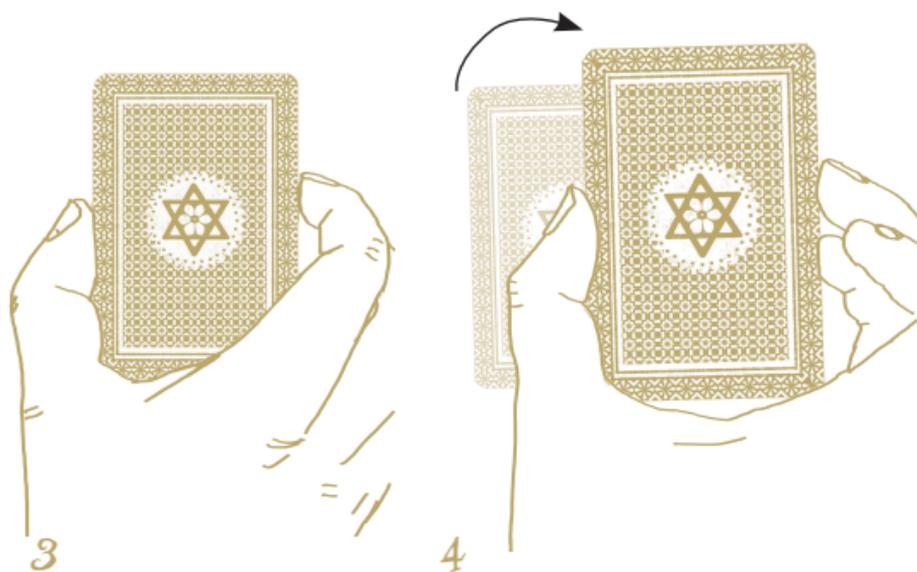
Pour la deuxième partie du tour, le magicien a posé l'ensemble des cartes dans la boîte-livre. C'est au moment où il les récupère pour continuer son tour, qu'il prend les 4 autres cartes qu'il avait cachées pendant la préparation.

Il présente au public la carte qui se trouve dans sa poche. Il la pose face cachée sur la table. Il donne le jeu complet au public et lui demande de le mélanger.

Le magicien demande au public de couper le paquet de cartes comme indiqué en **FIG 3 ET 4** (dans le sens de la largeur du paquet).



# Magic



Les cartes « mains » sont plus étroites que toutes les autres cartes. Ainsi, à chaque fois que le public coupe, le magicien est certain que la carte de coupe est une carte « main ». Il peut en plus le vérifier grâce à un petit repère qui se trouve seulement au dos des cartes « main ». **FIG 5**

