

MISTIBOO!



Dès 4 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 33 cartes

32 cartes à associer >



But du jeu : Ne pas finir la partie avec le mistigri en main



Règle du jeu : Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Distribuer toutes les cartes.

Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires. Si oui, ils les posent devant eux, face découverte. Le jeu peut alors commencer.

Le premier joueur tire une carte au hasard, dans le jeu de son voisin de gauche. Il regarde s'il peut former une paire avec cette nouvelle carte, et, le cas échéant, les pose sur la table devant lui. Sinon, il la garde, et c'est au joueur suivant de tirer une carte dans le jeu de son voisin, et ainsi de suite.



Encore plus drôle et plus effrayant : l'encre phosphorescente permet de jouer dans le noir. Il faut auparavant exposer toutes les cartes à la lumière naturelle ou électrique pendant quelques minutes. Dans l'obscurité, toutes les parties blanches des dessins seront lumineuses.

Attention ! Danger d'étouffement.

DJECO

MISTIBOO!



From the age of 4 years



From 2 to 4 players



Contents: 33 cards

32 card pairs to be combined >



Aim of the game: To finish the game without the Mistigri in hand



Rules of the game: The youngest player begins. You play clockwise.

Deal out the cards.

The players look to see if they can make up pairs in their game. If so, they place the pairs down in front of them.

The game can then begin.

The first player takes a card randomly from the hand of his neighbour on the left. If he can create a pair with this new card, he places the pair in front of him. If this card does not allow him to create a pair, he keeps it. Then it is the turn of the next player (the one who has just given him the card) to draw from the hand of his own neighbour on the left. And so on. All the cards form a pair except for the Mistigri card!! You must therefore be careful not to keep it in your hand...



*Even more fun and scary:
the phosphorescent ink lets you play in the
dark. Just expose all the cards to daylight
or electric light for a few minutes before
starting to play. In the dark, all the white
parts of the drawings will be luminous.*

Warning! Choking hazard.

DJECO

MISTIBOO!



Ab 4 Jahre



Für 2 bis 4 Spieler



Inhalt: 33 Karten



32 Kartenpaare >



und ein Schwarzer Peter >



Ziel des Spiels: Das Spiel beenden, ohne den Schwarzen Peter in der Hand zu halten.



Spielregeln: Der jüngste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Alle Karten werden ausgeteilt. Die Spieler sehen nach, ob sich in ihrem Blatt Paare befinden, die sie zusammenstellen können. Wenn dies der Fall ist, legen sie diese offen vor sich hin.

Dann kann das Spiel beginnen. Der erste Spieler zieht eine beliebige Karte aus dem Spiel seines linken Nachbarn. Kann er mit dieser neuen Karte ein Paar bilden, legt er die beiden Karten vor sich hin. Wenn er mit der gezogenen Karte kein Paar bilden kann, behält er sie. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe (derjenige, der eben eine Karte abgegeben hat), eine Karte von seinem linken Nachbarn zu ziehen. Und so weiter. Alle Karten sind doppelt, nur der Mistigri nicht. Es ist also besser, ihn loszuwerden.

Noch lustiger und gruseliger: mit der phosphoreszierenden Tinte können Sie im Dunkeln spielen. Zuvor müssen Sie alle Karten einige Minuten lang natürlichem oder elektrischem Licht aussetzen. Im Dunkeln leuchten alle weißen Teile der Zeichnungen.



Achtung! Erstickungsgefahr.

DJECO

MISTIBOO!



A partir de 4 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido : 33 cartas

32 cartas para asociar >



y un Mistigri >



Objetivo del juego: No terminar la partida con el Mistigri en la mano.



Reglas del juego : Comienza la partida el jugador más joven. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Distribuir todas las cartas.

Los jugadores miran si, en su juego, pueden constituir parejas.

De ser así, las ponen delante de ellos boca arriba.

El juego puede entonces volver a comenzar. El primer jugador coge una carta al azar en el juego de su vecino de la izquierda. Si puede formar una pareja con esta nueva carta deja el par delante de él. Si esta carta no le permite formar una pareja, la conserva. Luego le toca al jugador siguiente (el que acaba de dar una carta) coger una carta en el juego de su vecino de la izquierda. Y así sucesivamente. Todas las cartas forman una pareja excepto la carta Mistigri. Así que asegúrate de no guardarla en tu juego...



Aún más divertido y más aterrador: la tinta fosforescente permite jugar en la oscuridad. Antes hay que exponer todas las cartas a la luz natural o eléctrica durante algunos minutos. En la oscuridad, se iluminan todas las partes blancas de los dibujos.

¡Atención! Peligro de asfixia.

DJECO

MISTIBOo!



Dai 4 anni



Da 2 a 4 giocatori



Contenuto: 33 carte

32 carte da accoppiare >



ed un Micio >



Finalità del gioco: non terminare la partita con il Micio in mano



Regole del gioco: Inizia il giocatore più giovane. Si gioca seguendo il senso delle lancette dell'orologio.

Distribuire tutte le carte. I giocatori devono vedere se nel loro mazzo rispettivo è possibile formare delle coppie. In questo caso, devono deporre queste coppie di fronte a loro, con la faccia scoperta.

A questo punto il gioco può cominciare. Il primo giocatore pesca una carta a caso nel mazzo del suo vicino di sinistra. Se con questa nuova carta è in grado di formare una coppia, mette giù la coppia. Se questa carta non gli consente di formare una coppia, la tiene. Quindi spetta al giocatore successivo (quello che ha appena dato la carta) pescarla nel mazzo del suo vicino di sinistra, e così via. Tutte le carte formano una coppia, a parte la carta Mistigri!! Allora attenzione a non tenerla nel proprio mazzo...



Ancora più divertente e spaventoso: con l'inchiostro fosforescente potete giocare anche al buio. Per prima cosa dovete esporre tutte le carte alla luce naturale od elettrica per qualche minuto. Al buio tutte le parti bianche dei disegni delle carte appariranno illuminate.

Attenzione! Pericolo di soffocamento.

DJECO

MISTIBOO!



Vanaf 4 jaar



Van 2 tot 4 spelers



Inhoud: 33 kaarten

32 te combineren kaarten >



en een Mistigri >



Doel van het spel: Niet eindigen met de Mistigri in de hand



Spelregel: De jongste speler begint. Er wordt met de klok mee gespeeld. Alle kaarten worden verdeeld.

De spelers kijken of ze met hun kaarten stellen kunnen vormen. Als ze dat kunnen, moeten ze deze voor hen neer leggen (bovenkant zichtbaar).

Het spel kan dan beginnen.

De eerste speler trekt een willekeurige kaart uit het spel van zijn linkerbuur. Als hij, met deze nieuwe kaart, een paar kan vormen legt hij het paar voor zich neer. Als deze kaart hem niet toelaat om een paar te vormen, bewaart hij ze. Vervolgens is het de beurt van de volgende speler (die die zojuist een kaart heeft gegeven) om te graaien in het spel van zijn eigen linkerbuur. En zo verder... Alle kaarten vormen een paar, behalve de kaart Mistigri !! Opgepast dan, bewaar deze kaart niet in uw spel...



Nog grappiger en nog enger: de lichtgevende inkt maakt het mogelijk in het donker te spelen. Alle kaarten moeten van te voren gedurende enkele minuten aan het gewone licht of aan een lamp blootgesteld worden. In het donker zullen alle witte delen van de tekening licht geven.

DJECO

Ovenast! Verslakkingsgevaar.

MISTIBOO!



Från 4 år



Från 2 till 4 spelare



Innehåll: 33 kort

32 kort att föra samman >



och en grå katt >



Vad spelet går ut på: Det gäller att inte ha den gråa katten på hand när spelet är slut



Spelregler: Den yngste deltagaren börjar. Man spelar i tur och ordning. Medsols. Dela ut alla korten.

Spelarna ser efter om de har några par. Om de har det, lägger de fram dem rättvänta. Därefter börjar man spela.

Den första spelaren drar ett kort, vilket som helst, av sin granne till vänster. Om spelaren kan bilda ett par med detta nya kort lägger han eller hon paret framför sig. Om det inte är möjligt att bilda ett par behåller han eller hon kortet. Sedan är det följande spelare (den som just har blivit av med ett kort) som står i tur att ta ett kort av sin granne till vänster. Och så vidare. Alla kort ingår i par utom Mistigri!! Det är bäst att inte behålla det ...



Ännu roligare och lite otäckt: Den självlysande färgen gör att man kan spela i mörkret.

Då måste man först lägga ut alla korten i dagsljus eller lampljus ett par minuter. I mörkret blir sedan alla vita delar av bilderna självlysande.

Varning! Risk för kluvning.

DJECO

MISTIBOO!



Fra 4 år



2 til 4 spillere



Indhold: 33 kort
32 kort der skal sættes sammen i par >



og et Mistigri-kort >



Spillets formål: Ikke at sidde med Mistigri-kortet på hånden til sidst



Spilleregler: Den yngste spiller starter. Der spilles med uret. Fordel alle kortene.

Spillerne ser efter på deres kort, om ikke de kan danne par. Hvis de kan danne par, lægger de dem foran sig på bordet med billedsiden opad.

Spillet kan nu begynde.

Den første spiller trækker et tilfældigt kort fra hånden af spilleren, der sidder til venstre for ham. Hvis han kan danne et par med dette nye kort, lægger han parret ned foran sig. Hvis dette kort ikke giver ham muligheden for at danne et par, beholder han det. Så er det den næste spillers tur (den der lige har afgivet et kort). Han skal trække et kort ud af hånden på spilleren, der sidder på hans venstre side. Og så videre... Alle kortene danner par, undtagen Sorteper-kortet!! Derfor skal man passe på, ikke at beholde Sorteper blandt sine kort...



Endnu sjovere og endnu mere uhyg-geligt: det selvlysende blæk gør det muligt at lege i mørke. Lad alle kortene være i sollyset eller i lyset fra en lampe et par minutter, inden legen begynder. I mørket lyser alle de hvide dele af tegningerne.

Advarsel! Fare for kvældning.

DJECO

MISTIBOO!



A partir dos 4 anos



De 2 a 4 jogadores



Conteúdo: 33 cartas



Objectivo do jogo: Não terminar a partida com o Mistigri na mão.



Regra do jogo: O jogador mais jovem começa. Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio.
Distribuir todas as cartas.

Os jogadores vêem se, no seu jogo, podem fazer pares. Se puderem, colocam-nos à sua frente, com a face descoberta.

O jogo pode começar.

O primeiro jogador tira uma carta ao acaso do jogo do seu vizinho da esquerda. Se ele pode formar um par com essa nova carta ele coloca o par à sua frente. Se essa carta não lhe permite formar um par, ele guarda-a. Depois é a vez do jogador seguinte (aquele que acaba de ceder uma carta) tirar uma carta do jogo do seu vizinho da esquerda. E assim sucessivamente. Todas as cartas formam um par excepto a carta Mistigri. !! Portanto evitar guardá-la no seu jogo.



Ainda mais divertido e mais assustador: a tinta fosforescente permite jogar no escuro.

Antes, é preciso expor todas as cartas à luz natural ou eléctrica durante alguns minutos No escuro, todas as partes brancas dos desenhos tornam se luminosas.

Cuidado! Perigo de asfixia.

DJECO

MISTIBOo!



От 4-х лет



2 – 4 игрока



содержание: 33 карты



32 карты для составления пар >

и одна карта Мистигри >



Цель игры: Не остаться с Мистигри на руках в конце игры



правило игры: Начинает самый младший игрок.

Игра ведется по часовой стрелке.

Раздать все карты.

Игроки смотрят, есть ли у них парные карты.

Если да, то они их кладут перед собой картинкой вверх.

Игру можно начинать.

Первый игрок наугад вытаскивает одну из карт своего соседа слева.

Если ему удается сложить пару из этой карты и какой-либо из своих карт, то он кладет эту пару карт перед собой на стол.

Если же пару сложить не удается, то он оставляет вытащенную карту у себя. После этого следующий игрок (тот, у кого только что вытаскивалась карта) вытаскивает наугад одну из карт своего соседа слева. И так далее.

Парные карты есть у всех карт, кроме карты «Мистигри»!!! Поэтому от нее надо избавляться. Страйтесь, чтобы у вас ее не было.



Еще забавнее и страшнее: фосфоресцирующие чернила позволяют видеть в темноте. Прежде, чем приступить к игре, нужно несколько минут подержать карты на естественном или искусственном свете. В темноте рисунки, нарисованные белой краской, будут светиться.

Прохождение: внимание: риск попадания в дыхательные пути.

DJECO

