



Marie Fort
Wilfried Fort



Gaëlle Picard

MATÉRIEL DE JEU

- 1 plateau de jeu basse-cour
- 3 Poules (1 noire, 1 marron, 1 blanche)
- 26 jetons Girouette (6 jetons Poule (2 de chaque couleur), 16 jetons Oeuf, 4 jetons Renardeau)

INTRODUCTION

C'est jour de ponte au poulailler ! Ensemble, aidez les 3 poules pondeuses à rassembler et à couvrir 3 œufs dans leur nid respectif. Mais attention Mr. Fox n'est jamais bien loin pour vous voler un oeuf !

BUT DU JEU

Aidez les 3 poules pondeuses à rassembler et à couvrir 3 œufs chacune dans leur nid respectif.

MISE EN PLACE

Sortez tout le matériel de la boîte de jeu, puis reposez le plateau dans la boîte comme sur l'image ci-dessous. Laissez la boîte au centre de la table à portée de tous les joueurs.

1. Placez les 3 poules (**A**) sur les nids dans les angles du plateau pour qu'elles couvent chacune un nid.
2. Placez un jeton Girouette «Oeuf» face visible sur chaque case du Nid central (**B**) du plateau. Attention ! Seule la case du Nid central devant la poule blanche doit rester vide pour démarrer la partie.
3. Formez l'aire de pioche avec les jetons Girouette restants, disposez-les faces cachées à côté de la boîte de jeu et mélangez-les.



Lancez la girouette : le joueur indiqué par la pointe commence la partie, puis on jouera en sens horaire.

TOUR DE JEU

À votre tour de jeu, vous devez réaliser les deux étapes dans cet ordre :

1. Piochez un jeton Girouette
2. Lancez la girouette

1. Piochez un jeton Girouette

Retournez un jeton Girouette de l'aire de pioche. Au dos de chaque jeton, vous pouvez découvrir :

- Une poule
- Un œuf
- Mr. Fox

• **Vous découvrez une poule** : elle peut remplacer n'importe quelle autre poule de couleur différente ou Mr. Fox. Vous pouvez poser votre jeton Poule sur une case libre, ou remplacer un jeton d'une case occupée. Le jeton remplacé doit être inséré dans la fente du plateau.

Par exemple, une poule blanche peut remplacer une poule marron, une poule noire ou Mr. Fox.

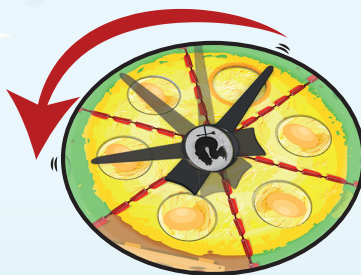
• **Vous découvrez un œuf** : il doit être placé sur n'importe quelle case libre du nid central. Si toutes les cases du nid central sont occupées, insérez le jeton Œuf révélé dans la fente du plateau.

• **Vous découvrez Mr. Fox** : il vient toujours remplacer une poule, jamais lui-même. Vous pouvez poser votre jeton Mr. Fox sur une case libre, ou remplacer le jeton Poule d'une case occupée. Le jeton Poule remplacé doit être inséré dans la fente du plateau.



2. Lancez la girouette

Lancez la girouette en veillant à ce qu'elle fasse au minimum un tour complet. Regardez d'abord la queue de la girouette : elle vous indique soit une case du nid central qui est vide, soit une case du nid central qui contient un oeuf :



- Si la case est vide, alors rien ne se passe.
- S'il y a un oeuf sur cette case, regardez alors la pointe de la girouette, celle-ci peut indiquer :

- Une poule,
- L'entrée du poulailler,
- Mr. Fox.

QUE POINTE LA GIROUETTE ?

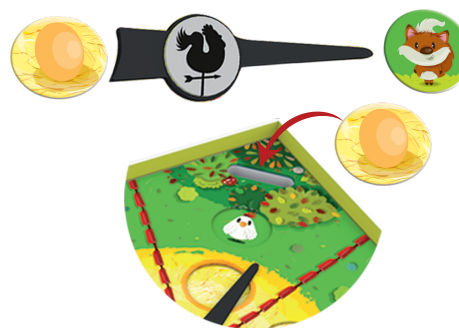
- **UNE POULE SEULE** : récupérez l'œuf indiqué par la queue de la girouette et placez-le dans le nid couvé par la poule indiquée par la pointe de la girouette. Dans le cas où la poule indiquée a déjà 3 œufs dans son nid, vous devez défausser l'œuf récupéré en l'insérant dans la fente du plateau.

Exemple : La pointe de la flèche indique une « poule blanche », vous devez récupérer l'œuf du nid central à la queue de la flèche et le placer dans le nid couvé par la poule blanche.



- **LES 3 POULES** : vous devez choisir à quelle poule attribuer l'œuf présent dans le nid.

- **MR. FOX** : Mr. Fox vole l'œuf présent dans le nid. Insérez le jeton Oeuf dans la boîte par la fente du plateau.



FIN DU JEU

La partie prend fin dès que l'un des deux cas suivants se produit :

- Les 3 poules couvent 3 oeufs chacune. Dans ce cas, les joueurs ont gagné la partie !
- Un joueur prend le dernier jeton Girouette, et à la fin de son tour, toutes les poules ne couvent pas 3 oeufs chacune : la partie est perdue.

VARIANTE SOLO

Tentez l'aventure tout seul mais en respectant les mêmes règles que pour plusieurs joueurs.

VARIANTES POUR LES PETITS FUTÉS

1^{er} degré : jouez avec 14 jetons Oeuf seulement au lieu de 16 pour pimenter vos parties !

2^e degré : jouez avec 12 jetons Oeuf seulement au lieu de 16.

