

MOHAMED ALI

« Si des extraterrestres arrivaient sur Terre et que nous devons leur désigner un représentant de notre espèce pour leur montrer nos prouesses physiques, notre spiritualité, notre décence, notre chaleur, notre gentillesse, notre humour et surtout notre capacité à aimer, nous leur présenterions Ali. »

— DICK GREGORY



BRUCE LEE

« Toute sa vie a été consacrée aux arts martiaux. Il vivait, respirait, pensait, se mouvait selon le seul principe de son évolution personnelle. Il s'est lui-même créé, forgé. Il s'imposait une excellence absolue et, à cet égard, il était un véritable artiste. Cette philosophie de vie lui a permis d'atteindre un degré de perfection des plus impressionnant. »

— JAMES COBURN



CRÉDITS

Unmatched est un jeu de Restoration Games. Il a été restauré à partir de *Star Wars: Epic Duels* de Craig Van Ness et Rob Daviau, publié par Milton Bradley. Les règles des zones sont inspirées du système de pathfinding de *Tannhäuser* de William Grosselin et Didier Poli, publié par Fantasy Flight Games.

Conception : Noah Cohen, Rob Daviau, Justin D. Jacobson et Brian Neff

Graphisme : Jason Taylor, Lindsay Daviau, Ian Reed, Jasmine Radue et Jason D. Kingsley

Illustration de la couverture et des cartes de Mohamed Ali : Rob Zilla III

Illustration des cartes de Bruce Lee : Oliver Barrett

Illustration du champ de bataille Monastère de Tsing Shan : Nastya Lehnert

Illustration du champ de bataille Thriller à Manille : Ashley Floreal

Gestion de projet : Brian Neff

Marketing : Suzanne Sheldon et Beth Erikson

Gestion de projet de la version française : Guillaume Dejonghe

Traduction française : MeepleRules.fr

Relecture française : Maëva Debieu Rosas

Graphisme de la version française : Charlie Metz

Édition française : IELLO

Merci à tous ceux qui nous ont aidés à tester le jeu ! Vous êtes des gens formidables. On le pense sincèrement.

© 2025 Restoration Games, LLC. Les éléments suivants sont des marques déposées de Restoration Games, LLC : Restoration Games, le logo Restoration Games, Unmatched, le logo Unmatched, la phrase « In Battle There Are No Equals » et l'habillage de marque associé. www.restorationgames.com

BRUCE LEE et la signature de Bruce Lee sont des marques déposées ou en cours de dépôt de Bruce Lee Enterprises, LLC dans plusieurs pays. Le nom de Bruce Lee, son image et tout ce qui s'y rapporte sont la propriété intellectuelle de Bruce Lee Enterprises, LLC. Tous droits réservés. www.brucelee.com
Ali™, Muhammad Ali™ et la signature de Mohamed Ali sont des marques déposées de Muhammad Ali Enterprises LLC. Les droits de publicité et d'image sont utilisés avec la permission de Muhammad Ali Enterprises LLC.

© 2025 IELLO SAS pour la version française. La phrase « Battez-vous à armes inégales » est utilisée avec autorisation.
IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341 - 54180 Heillecourt, France
unmatched.iello.fr

Fabriquée à Jiaxing, Chine, par Whatz Games



**BATTEZ-VOUS
À ARMES
INÉGALES™**

UNMATCHED™

LEE VS ALI

RÈGLES SPÉCIFIQUES

MATÉRIEL

2 FIGURINES HÉROS



60 CARTES ACTION



2 COMPTEURS SANTÉ



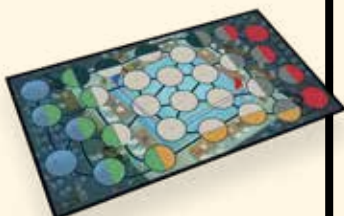
2 CARTES PERSONNAGE



1 JETON PAPILLON/ABEILLE



1 PLATEAU (RECTO VERSO)
AVEC 2 CHAMPS DE BATAILLE



MOHAMED ALI

- ▷ 30 cartes Action
- ▷ 1 figurine Héros Mohamed Ali
- ▷ 1 carte Personnage Mohamed Ali
- ▷ 1 jeton Papillon/Abeille
- ▷ 1 compteur Santé

BRUCE LEE

- ▷ 30 cartes Action
- ▷ 1 figurine Héros Bruce Lee
- ▷ 1 carte Personnage Bruce Lee
- ▷ 1 compteur Santé

Avant de jouer votre première partie, préparez les compteurs Santé en détachant les deux disques de chaque personnage et en les assemblant avec les rivets fournis dans la boîte.

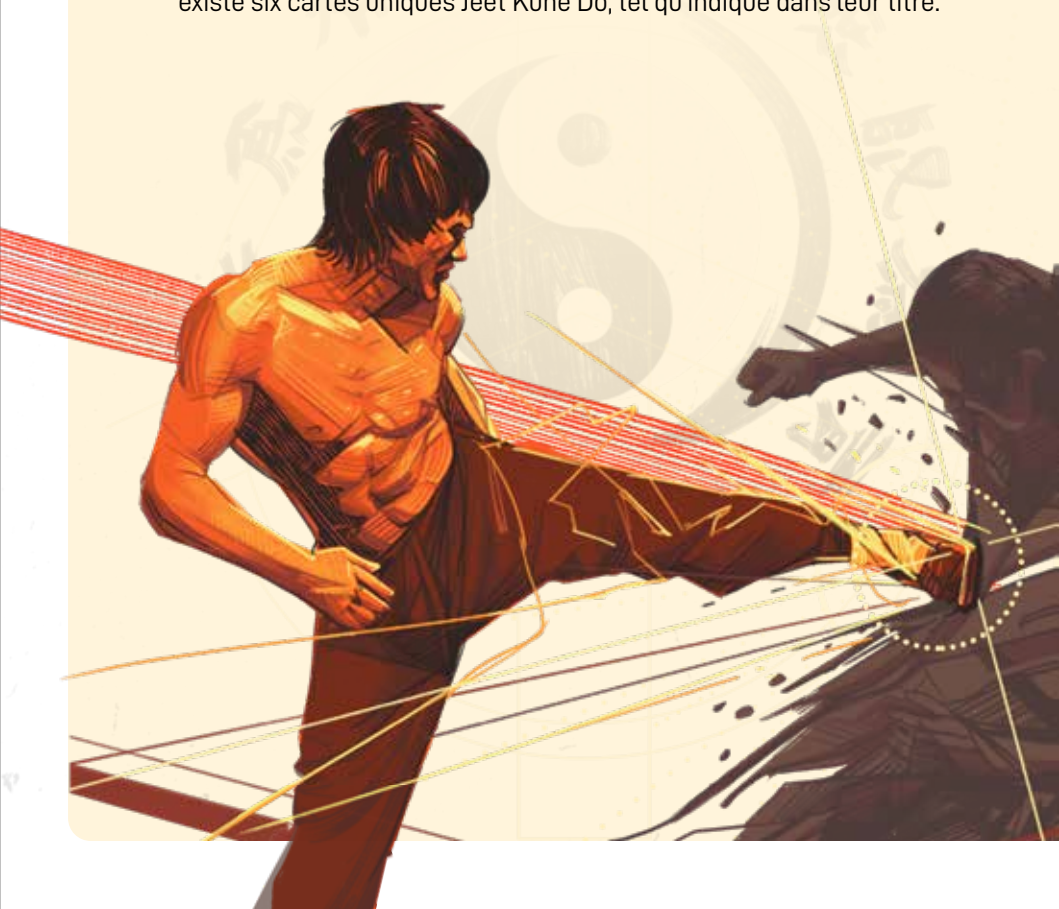
RÈGLES SPÉCIALES DE CETTE BOÎTE



BRUCE LEE : MAÎTRE DU JEET KUNE DO

Le style de Bruce Lee, reconnaissable entre mille, consistait en un arsenal de très nombreuses attaques capables de porter le coup parfait en toute situation.

Ses cartes **Sois comme l'eau** et **"Hoo! Whaaaaaa!"** vous permettent de renvoyer dans votre main une carte Jeet Kune Do de votre défausse. Il existe six cartes uniques Jeet Kune Do, tel qu'indiqué dans leur titre.



MOHAMED ALI:

VOLE COMME UN PAPILLON...

... pique comme une abeille. Cette citation, sans doute la plus célèbre d'Ali, définit parfaitement ce qui a fait de lui le plus grand boxeur de tous les temps : sa capacité inégalée à esquiver et à se faufiler, avant de frapper de son coup de poing dévastateur.

Mohamed Ali dispose d'un **jeton Papillon/Abeille** indiquant sa posture de combat actuelle. Au début de la partie, placez-le face **Papillon** visible. À chaque **attaque** d'Ali, s'il **remporte** le combat, retournez le jeton pour changer sa posture (après avoir résolu tous les effets de la carte jouée). N'oubliez pas qu'Ali remporte le combat uniquement s'il inflige des dégâts de combat au combattant adverse (les dégâts liés aux effets de cartes ne comptent pas). Il ne change pas de posture s'il perd le combat ou s'il est défenseur.



Pique comme une abeille : Dans cette posture, Ali ajoute +2 à la valeur de ses attaques. Ce bonus est ajouté au moment d'infliger des dégâts de combat, après que tous les effets **PENDANT LE COMBAT** ont été résolus.



Vole comme un papillon : Dans cette posture, Ali peut attaquer jusqu'à 2 cases de distance (c'est-à-dire en ignorant la case située entre le combattant adverse et lui). Il n'a pas besoin d'être dans la même zone que le défenseur. Évidemment, il peut toujours attaquer n'importe quel combattant adjacent s'il le préfère.

De plus, certaines cartes de Mohamed Ali disposent d'effets ne se résolvant que s'il est dans la posture Vole comme un papillon. Ces effets sont identifiés par le symbole  et sont écrits en bleu. Si Ali est dans cette posture, résolvez tous les effets de la carte. S'il n'est pas dans cette posture, seuls les autres effets sont résolus, s'il y en a.

EFFET PAPILLON BLEU

